

河南省高等教育学会

豫高教学会〔2026〕17号

关于举办 2026 年 大学生 AI+创新应用大赛的通知

各高等学校（会员单位）：

为深入贯彻习近平总书记关于人工智能和教育数字化的重要论述，落实教育部等五部门印发的《“人工智能+教育”行动计划》和《河南省“人工智能+教育”三年行动计划（2025—2027年）》《河南省教育厅关于加强普通高等学校大学生学科竞赛工作的指导意见》（教高〔2022〕164号），顺应人工智能与教育教学深度融合发展趋势，推动生成式人工智能与智能编程工具在教学与实践中的应用，鼓励跨学科、跨专业学生协同参与创新实践，搭建“学赛研用”一体化平台，提升学生 AI 应用与数字化创新能力，服务我省产业数智化发展，决定举办 2026 年大学生 AI+创新应用大赛。现将有关事项通知如下：

一、组织机构

主办单位：河南省高等教育学会

承办单位：郑州大学、河南经贸职业学院

协办单位：河南省高等学校计算机教育研究会

技术支持单位：中犇科技有限公司

二、竞赛内容

本次大赛分设本科组和高职组两个赛道（研究生参加本科组赛道）。

大赛聚焦 AI 智能工具的应用，参赛团队需围绕真实业务场景，在新综合、新工科、新农科、新医科、新师范、新文科等领域自主选题，并在规定时间内完成线下项目搭建。重点考查人工智能在提升开发效率、优化交互体验以及增强业务落地能力等方面的实际应用价值。

大赛鼓励不同专业背景的学生组队参赛，参赛队伍可参考以下场景自拟题目完成项目方案设计和实施。

（一）探索以“低门槛技术赋能+高智能应用开发”为核心的教育与产业融合新范式；

（二）基于 AI 无代码智能编程开发平台快速构建智能体应用，实现学习路径动态规划、知识点拆解与实时反馈；

（三）结合智能体的流程编排能力与 AI 无代码智能编程开发平台的可视化编排功能，打造智慧校园服务系统；

（四）利用 AI 无代码智能编程开发平台搭建数据分析看板，帮助教师和管理者基于数据优化教学与管理策略；

（五）面向企业数字化转型需求，通过 AI 无代码智能编程开发平台集成智能体核心模块，可实现企业数字化转型中的流程优化、系统维护；

（六）在医学、计算机、金融、新闻、美术等不同学科背景下，聚焦如文献分析、舆情分析、科研数据可视化、实验流程化等核心功能。

三、竞赛方式

线上线下相结合的形式。

四、参赛对象与要求

(一) 参赛对象

河南省普通高等学校全日制在籍大学生。

(二) 组队要求

1.以院校为单位组织参赛，鼓励跨专业组队，发挥学科交叉优势。

2.每支队伍由3名队员（其中1名队长）和1-2名指导教师组成。

3.各高校在报名阶段参赛队伍数量不设上限。经评审（网评）后，按照成绩由高到低择优确定入围线下比赛的队伍。

4.各高校在参加网评前应先组织校内选拔赛，经校赛选拔后，由各高校确定参加网评的队伍名单，并统一报送至赛事技术支持单位。校赛成绩不计入大赛总成绩。

5.各高校入围线下比赛的队伍数量实行阶梯式名额分配机制：报名队伍数量在60支及以下的高校，入围线下比赛队伍原则上不超过5支；报名队伍数量每增加10支，可相应增加1支入围名额；各高校最终入围线下比赛队伍总数不超过10支。

6.不得使用往年作品参加比赛。

五、报名方式及时间

报名阶段：5月16日—6月22日，各参赛队伍队长请通过此次竞赛的官方网站提交报名信息，：

<https://aijs2026.zhongbenjiaoyu.com/automatic/m11221.index>;

学习阶段：各参赛队伍在报名审核通过后，经报名官网进入学习平台与练习平台，即可开始赛事工具的学习与实践；

培训阶段：6月27日—9月13日，技术支持单位分批次进行赛事相关平台与工具的线上指导培训；

校赛阶段：9月14日—10月19日，由各高校举办校赛选拔优秀队伍作品参与网评；

提交阶段：10月20日—10月23日，各参赛团队提交项目设计说明书；

网评阶段：10月24日—10月25日，组委会对已提交的设计说明书进行评审；

公布阶段：10月26日—10月27日，组委会通过官网等渠道公布进入最终线下赛队伍名单。

注意：各高校请在举行校赛后将选拔出的优秀队伍名单提交至技术支持单位，并在规定时间内按照要求线上提交设计说明书，内容不得含有学校名称、指导教师等敏感信息。要求在线下竞赛中对设计说明书的功能进行复现。秋季入学新生需联系赛事支持单位报名，关于线下赛程安排见后续通知（咨询群及官网发布）。

六、评分办法

线上提交文档分数占总成绩的20%，线下比赛分数占总成绩的80%。

七、参赛费用

本次大赛不收取报名费，参赛团队因参赛产生的食宿交通、参赛选手保险等其他费用自行处理。

八、奖项设置

各赛项分别设立一、二、三等奖，以参赛队总数为基数，获奖比例分别不高于 10%、20%、30%。

九、版权要求

（一）参赛作品应为原创作品，无著作权争议。

（二）参赛作品凡被认定属于抄袭、剽窃的，将取消参评资格，已经入选的作品和个人，评委会将取消其入选资格和相关荣誉，由此产生的一切法律后果由参赛者本人承担。

（三）参赛作品不得包含违反国家法律法规和社会主义道德的内容。

（四）参赛团队同意授权大赛主办方对获奖作品进行展示或其他形式的宣传等。

（五）参赛作品的知识产权归属于参赛团队。

十、申诉与仲裁

在比赛过程中若出现违规现象，参赛队领队应在比赛结束后 2 小时内向仲裁委员会提出书面申诉。书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非书面申诉不予受理。申诉方可随时提出放弃申诉。申诉方不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。参赛学生不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则按弃权处理。

大赛仲裁委员会在接到申诉的 2 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。

仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

十一、启动仪式

5月16日9:30在郑州国际会展中心二楼馆活动区举行竞赛启动仪式。

十二、联系方式

(一) 竞赛咨询

郑州大学(本科组): 王军锋 13939073076

河南经贸职业学院(高职组): 余勇 18638128335

赛事服务与技术支持: 孟祥森 19003833507

赛事本科组QQ群: 1047875580

赛事高职组QQ群: 1035040858

(QQ群用于比赛信息交流,请参赛队师生进群,备注学校名称+院系+姓名)

(二) 仲裁投诉受理

河南省高等教育学会

0371-66078251

河南省高等学校大学生竞赛管理服务中心

0373-3326195 hnjsglzx@htu.edu.cn

附件: 大学生AI+创新应用大赛项目设计说明书



附件：



大学生 AI+创新应用大赛

项目设计说明书

(模板)

大学生 AI+创新应用大赛项目设计说明书（模板）

（本模板内容框架根据竞赛实际情况按需修改，使用时请删除红字说明，

正文使用仿宋_GB2312 字体，三号字号，行间距 28 磅）

一、项目基本信息（一级标题：黑体三号）

项目名称：_____

团队名称：_____

赛项组别： 本科组 高职组

学科方向： 新综合 新工科 新农科 新医科

新师范 新文科

团队队长及队员信息：

专业	岗位分工

二、项目背景与需求分析

1. 问题背景（二级标题：楷体_GB2312）

描述项目解决的实际问题或用户痛点（需结合真实场景或数据验证）

2. 目标用户

明确项目服务的用户群体及其核心需求。

3. 需求清单

列出项目需实现的核心功能点。

三、项目设计思路

1. 流程设计

业务流程图：

附 UML 流程图，展示项目核心逻辑节点与顺序（需标注关键路径）。

创新点：

描述针对用户痛点的创新性解决方案（如 AI 能力结合无代码开发的独特设计）。

2. 知识库构建与训练

知识库内容（由参赛队伍自行准备）：

列出核心领域知识分类及数据来源。

3. 智能体 workflow 设计

workflow 架构：

附 workflow 设计图，展示 AI 能力调用（如 OCR、多模态交互）与业务逻辑衔接。

功能场景：

列出核心功能模块。

4. 使用比赛平台进行开发实现

后端开发：

描述数据模型设计、接口开发及权限管理方案（需支持复杂业务逻辑配置）。

前端开发：

附页面原型图，展示关键页面布局与交互设计（如自适应布局、操作提示）。

AI 能力集成：

说明 AI 组件（如智能推荐、自动审批）与无代码平台的结合方式。

四、其他支持材料：

如数据样本、API 文档、用户调研报告等。

提示：

文档需充分体现团队分工与协作过程（如任务分配表、沟通记录）。

鼓励添加扩展功能（如大屏展示、多语言支持），最终根据线下完成度加分。