附件3

河南师范大学校园动漫大赛方案

一、承办单位

教育学部团委

二、日程安排

11月11日之前各参赛学院统一报送参赛作品(参赛作品使用U盘拷贝)和《参赛登记表》纸质版送至教育学部办公楼813室;《参赛登记表》电子版和作品高清电子照片，发送至邮箱：3244365264@qq.com，命名为：xxxx学院大学生校园动漫大赛材料。联系人：魏尔康，电话：15893890639。

作品分别交给以下负责人：

动画类：赵俊杰 电话：15893830170

漫画类：尚静文 电话：15836022175

三、作品要求

1.作品分动画和漫画两类，均应聚焦“弘扬社会主义核心价值观”“讴歌伟大抗疫精神”“决胜全面建成小康社会”“推进黄河流域生态保护和高质量发展”“传承红色基因”等主题。

2.作品内容健康，适合网络传播发表、观赏。要突出本届艺术节主题，以现代技术手段着力宣传和体现习近平新时代中国特色社会主义思想和党的十九大精神，培育和弘扬社会主义核心价值观，反映生动活泼的高校校园文化生活，展示当代大学生朝气蓬勃、奋发进取、奉献青春、建功中原的良好精神风貌，不涉及色情、暴力、影射攻击他人以及和国家法律法规相抵触的内容。

3.动画作品包括FLASH动画、三维动画、影视动画，时长为1—3分钟，FLASH动画作品须提交SWF及相应的FLA源文件两种格式，三维动画作品提交WMV格式，大小一般不超过10MB。漫画作品包括单幅漫画、四格漫画、多格漫画、插画等，电脑绘制或手绘，尺寸在300mm\*600mm内，图片为tiff及jpg格式，横式或竖式版面，手绘稿（钢笔绘制）需保存原稿，扫描后参赛；作品分辨率不得低于300dpi。

4.作品由参赛者自行完成，必须为大赛截稿日期（2020年11月11日）前未发表过的原创动漫作品。对于参赛作品中涉及到的艺术、电影、图片、音乐等素材，参赛者必须在提交作品前获得合法的使用权和使用许可，不受原创人或原作的限制。不得剽窃、抄袭他人创意的作品，一经发现有违规现象发生，立即取消其参赛资格。

5.各学院（部）提交参赛作品不超过5项；作品的创作者一般不超过3名学生；指导教师一般不超过2人。

四、奖项设置

动画类和漫画类各设一、二、三等奖、优秀奖若干。

河南师范大学校园动漫大赛参赛登记表

（2020年 月 日）

学 院（盖章）： 联系人及电话：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓 名 | 年级、院系、专业 | 作品名称 | 作品类别 | 指导教师 | 授权签名 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

注：授权签名指作者同意艺术节指导委员会办公室将参赛作品以任何方式进行展示传播。